



SOIRÉE : DÎNER ET JEU LE CHÂINON MANQUANT

Assortiment de salades composées

Terrines de pétoncles et julienne de légumes
Œuf en gelée au saumon fumé
Salade d'endives au chèvre frais, poires et noix
Salade « méchoui »
Mini verrine d'avocat, pomelos et crevettes

Assortiment de charcuteries

Chiffonnade de jambon d'Auvergne
Chorizo « cular », saucisse sèche
Rillettes d'oie

Plats chauds en chaffing-dish

Rigouillettes de poulet fermier à la crème et pleurotes
Polenta

Assortiment de fromages affinés

Buffet de desserts

Corbeille de fruits frais

Après le dîner :

SERIOUS GAME : LE CHÂINON MANQUANT PRÉSENTÉ PAR FRÉDÉRIC LE GUERN

Face à l'urgence, les groupes humains constitués de personnes habituées à travailler ensemble manifestent souvent un talent insoupçonné pour s'organiser et faire face. Pour autant, la capacité des équipes à coopérer en toute circonstance n'est pas innée : elle s'acquiert et se travaille, et dépend en outre largement de la culture interne de l'entreprise concernée.

Le Chaînon Manquant est à la fois un jeu et un outil de diagnostic des biais cognitifs et psychiques qui peuvent, selon les cas, constituer des obstacles à la coopération. Une expérience ludique apparemment loufoque, mais révélatrice, afin de favoriser les prises de conscience nécessaires à la mise en place de stratégies de coopération agiles et respectueuses de la culture de l'entreprise et de son organisation.



SIMULATION

Nous sommes en 2111. Le réchauffement climatique n'est plus un mythe : toutes les glaces fondent, et l'eau monte. 80% de la surface habitable de la planète seront inondés dans les 30 prochains jours... et personne ne sait comment enrayer le processus !

Comment empêcher la disparition quasi-totale de notre espèce qui, depuis bien longtemps, ne sait plus... respirer sous l'eau ?

Vous êtes conviés à une folle expédition de la dernière chance. Vous devez sauver d'un même coup l'humanité et les éléments les plus précieux de son patrimoine dans une course contre la montre pour retrouver le Chaînon Manquant, ce gène perdu par nos plus lointains ancêtres lorsqu'ils quittèrent l'océan pour conquérir la terre ferme.

Rassemblés en équipes, vous partirez fouiller les plus beaux sites culturels de la planète pour y recueillir les indices nécessaires.

Mais attention, il faut faire vite ! L'eau monte à vue d'œil, et seuls les sites encore accessibles pourront vous révéler leurs secrets !

FORMAT

- Pour 25 joueurs et plus (format « séminaire » possible jusqu'à 200 joueurs)
- 1h15 de jeu + 1h15 de debrief/mise en perspective
- « Diagnostic de coopération » en temps réel ou détaillé sur papier
- Possibilité de construire un séminaire complet avec des activités connexes : travaux de groupe sur les zones d'excellence, co-développement...
- Un maître du jeu, un animateur pour 50 personnes, plateaux de jeu, cartes et jetons, logiciel en réseau, une tablette tactile par équipe.

OBJECTIFS

- Démystifier la coopération, ses mécanismes afin de l'aborder avec efficacité
- Faire l'expérience directe des réflexes et postures d'interaction qui favorisent la réussite collective, et de ceux qui fonctionnent moins
- Établir un « diagnostic de coopération » d'une équipe, d'un service, voire de toute l'entreprise, et identifier ses zones d'excellence et ses zones de progrès

1500 personnes ont déjà relevé le défi, dans de grands groupes de l'industrie automobile, des télécoms ou de l'énergie